

Wyścig Trzech Lili tylko jednodniowy

data aktualizacji: 2022.05.13 autor: Adam Michalski



Poprzednie edycje kolarskiego wyścigu były dwudniowe. W tym roku organizatorzy zdecydowali się przeprowadzić jedynie wyścig ze startu wspólnego. (fot. Adam Michalski)

Już w najbliższą niedzielę (15.05) odbędzie się kolejna edycja skierniewickiego Wyścigu Trzech Lili. W porównaniu z poprzednimi edycjami organizatorzy zrezygnowali z "czasówki" oraz widowiskowego kryterium ulicznego. Poza wyścigiem ze startu wspólnego odbędzie się także rywalizacja najmłodszych.

Tegoroczna edycja Wyścig Trzech Lili będzie mniej okazała od minionych. Pamiętana z minionych lat dwudniowa rywalizacja, w najbliższy weekend ograniczy się wyłącznie do niedzieli.

Centrum wydarzenia zlokalizowane będzie przy bramie parkowej przy ulicy Sienkiewicza. Z tego miejsca wystartują dwa wyścigi szosowe, pierwszy na dystansie 58 kilometrów, drugi na dystansie 98 km.

Tuż po starcie kolarzy na trasę wyścigu głównego, na alejkach w parku miejskim rozpoczną rywalizację najmłodszy.

Organizatorzy zapraszają dzieci w wieku od 2 do 9 lat.

Biuro zawodów przy bramie parkowej przy ul. Sienkiewicza czynne będzie od godziny 9.00. Na godz. 11.00 zaplanowano start dystansu Pro 98 km, 5 minut później ruszy peleton, który pokona trasę 58 kilometrów. Na godzinę 11.20 zaplanowano pierwszy z wyścigów na rowerkach biegowych i tradycyjnych.

W 2021 roku Skierniewice Road Race, Wyścig Trzech Lili odbył się we wrześniu.

W sobotę, przed południem kolarze rywalizowali w ramach pierwszego etapu, jazdy indywidualnej na czas na dystansie 9. kilometrów.

Po południu przenieśli się do centrum miasta. W okolicach rynku odbyło się kryterium uliczne rozgrywane w trzech kategoriach. Trzeci etap rywalizacji, wyścig ze startu wspólnego rozegrano w niedzielę.

O przebiegu Wyścigu Trzech Lili będzie można przeczytać w kolejnym wydaniu (19.05) tygodnika "Głos Skierniewic i Okolicy".

Źródło: <https://skierniewice.eglos.pl/aktualnosci/item/40480-wyscig-trzech-lilii-tylko-jednodniowy>